

STARTUP VIRTUAL TECHNOLOGICAL EDUCATION

TRL 9

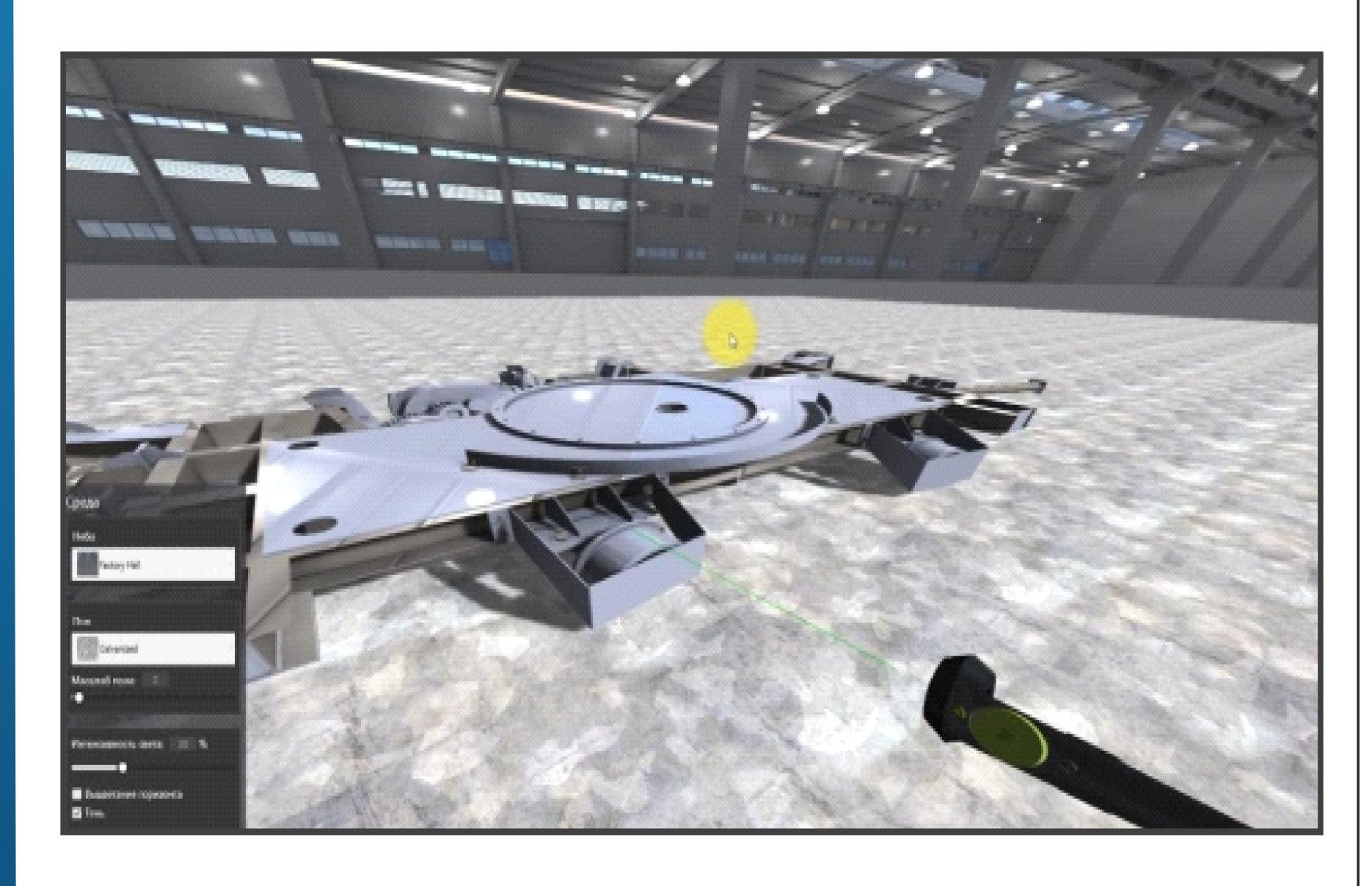
DEVELOPERS: Kostiantyn ZABOLOTNYI, Anastasiia SHKUT, Vitalii SYMONENKO

PROJECT ESSENCE

An innovative platform that uses virtual reality (VR) and augmented reality (AR) to improve the quality and accessibility of technical education in schools, universities, and corporate training centers of big technology companies.

APPLICATION FIELD

- Education and training: Use of virtual and augmented reality to create interactive training programs in schools with in-depth study of technical subjects, technical universities, colleges, as well as for students, graduate students and specialists of technology companies.
- Corporate training: Implementation of VR/AR technologies in corporate training centers to improve the skills of employees of big technology companies.
- Technology, innovation, and engineering. The use of advanced VR/AR technologies to improve educational processes, demonstrate the operation of machines and mechanisms, which contributes to the training of engineers and specialists in the field of mechanical engineering.





INVESTMENT ATTRACTIVENESS

- 1. The rapidly growing EdTech market.
- 2. Monetization models include subscriptions, course sales, and technology licensing.
- 3. Cost reduction through the use of virtual simulations.
- 4. Positive social impact by facilitating access to quality education regardless of location.

APPLICATION FEATURES

- Ensuring the educational process through visual and interactive materials for better knowledge assimilation.
- The ability to work out practical skills in conditions that are difficult or impossible to reproduce in real life.
 - Reducing the cost of laboratory equipment.
- Creating conditions for safe practice, in particular in situations that may be dangerous in the real life.
- Training is available through an online platform with the introduction of VR/AR technologies.

КОМУНАЛЬНИЙ ПОЗАШКІЛЬНИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД "МАЛА АКАДЕМІЯ НАУК УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ" ДНІПРОПЕТРОВСЬКОЇ ОБЛАСНОЇ РАДИ" (КПНЗ "МАНУМ" ДОР")

пр. Гагаріна, 26, м. Дніпро, 49005, тел. (056) 371-47-84, e-mail: dnepr.obl.man@gmail.com, код згідно з ЄДРПОУ 37805082

22.06. 2024 № 113

AKT

впровадження інформаційних технологій віртуальної реальності у проєкти, виконані учнями-членами Малої академії наук України

Цим документом засвідчується, що під керівництвом студентів та аспірантів кафедри Інжинірингу та дизайну в машинобудуванні Національного технічного університету «Дніпровська політехніка»: Захарової Діани Романівни, Шкут Анастасії Петрівни, Симоненка Віталія Вадимовича, Акулініна Данила Романовича та Темченка Віктора Вадимовича була проведена системна робота з вихованцями Дніпропетровської МАН, підготовлені науководослідницькі проєкти, які стали переможними на Всеукраїнському конкурсізахисті науково-дослідницьких робіт учнів-членів МАН України - 2024.

Впровадження інформаційних технологій віртуальної реальності у дані проєкти сприяло значному покращенню якості виконаних робіт та підвищенню рівня наукових досліджень учнів-членів Дніпропетровського відділення Малої академії наук України. Завдяки використанню передових технологій віртуальної реальності ліцеїсти змогли глибше осягнути предмет дослідження, що дало можливість досягти високих результатів та здобути перемогу у ІІ та ІІІ етапах вищезазначеного Конкурсу.

Цей акт підтверджує ефективність методів та підходів, застосованих у підготовці робіт, та їхню відповідність сучасним науковим стандартам. Довідка видана за місцем вимоги.

Директорка КПНЗ «Мала академія наук учнівської молоді». Дніпропетровської обласної ради»

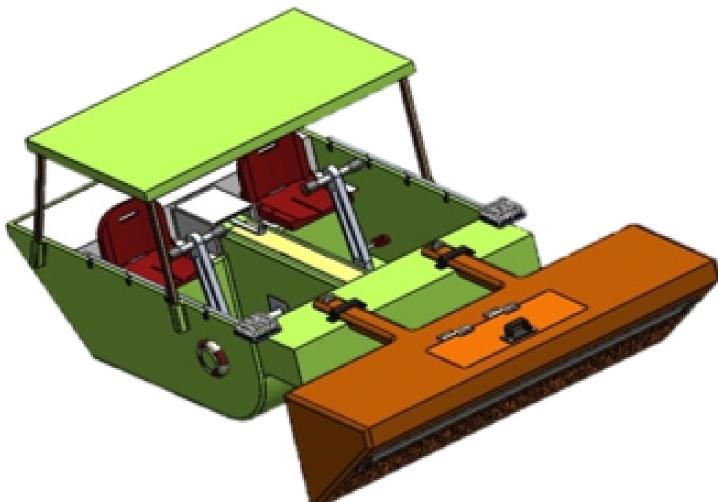


Наталія ТЯГЛО

Зань Галина 050 758 20 34







DNIPRO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Dnipro, Dmytro Yavornytskyi Ave., 19 (2) +38 (067) 44 729 90

E-mail: science@nmu.one

www.nmu.org.ua www.technology.nmu.org.ua